

Spielregeln AZ-Tippspiel (WM 2026)

- §1 Das Tippspiel ist eine rein private Veranstaltung und steht in keiner Weise in Verbindung mit der Firma EH, AZT oder AZ
- §2 Sämtliche personenbezogenen Daten (Name, E-Mail-Adresse, etc.) werden nur zum Zwecke der Spielabwicklung verwendet und keinesfalls "Dritten" zur Verfügung gestellt. Nach Ende der Veranstaltung werden die personenbezogenen Daten gelöscht
- §3 Der Veranstalter (Holger) übernimmt keinerlei Verantwortung dafür, wenn das Tippspiel-Portal während der Arbeitszeit und/oder über das EH-, AZT- oder AZ-Netzwerk aufgerufen wird
- §4 Spielberechtigt sind ausschließlich aktive und ehemalige EH, AZT und AZ-Kolleginnen und Kollegen weltweit, inklusive der Externen. Nicht spielberechtigt sind außenstehende Personen sowie Familienangehörige
- §5 Der Spieleinsatz beträgt 10 Euro und ist vor dem 11.Juni 2026 - 15:00 Uhr an den Veranstalter (Holger) zu entrichten (via bar, Paypal oder Überweisung). Es besteht eine "Bringschuld" gegenüber dem Veranstalter. Nicht bezahlte Anmeldungen werden nach Ablauf der o.g. Frist gelöscht
- §6 Die Anmeldung zum Tippspiel erfolgt ausschließlich über das elektr. Registrierungsformular der Webseite
- §7 EH/AZ E-Mail-Adressen sind für die Registrierung nicht zugelassen - bitte eine private E-Mail-Adresse nutzen
- §8 Ausgeschüttet wird am Ende der WM 2026 der gesamte von allen eingezahlte Spieleinsatz
Folgende Ausschüttungskriterien gelten:
- | | | |
|--------------|--------------|--------------|
| 1.Platz: 45% | 2.Platz: 25% | 3.Platz: 15% |
| 10.Platz: 7% | 20.Platz: 5% | 30.Platz: 3% |
- Platz 20 und 30 werden nur bei mindestens 25 bzw. 35 Mitspielern ausgespielt. Ansonsten erhöhen sich die Gewinnanteile der anderen Plätze
 - Falls der 10., 20. und/oder 30.Platz nicht besetzt sind, gewinnt immer die jeweils nächstschlechtere Platzierung (z.B., wenn Platz 20 nicht besetzt ist, dann gewinnt Platz 21, falls Platz 21 nicht besetzt ist, gewinnt Platz 22, usw.)
- §9 Getippt werden alle 104 Begegnungen der WM 2026:
- Getippt wird grundsätzlich der Endstand, d.h. inkl. Verlängerung und Elfmeterschießen
 - Getippt werden die Einzelbegegnungen bis spätestens 1 Stunde vor Spielbeginn, danach ist keine Tippabgabe mehr möglich. Spieltipps können jederzeit – bis 1 Stunde vor dem jeweiligen Spielbeginn – noch verändert werden. Abgegebene Spieltipps bleiben so lange für andere Mitspieler unsichtbar
 - Tipps können in Ausnahmefällen (technische Störung, u.Ä.) per Kontaktformular aus dem System gesendet werden, sofern die Nachricht bis vor Spielbeginn beim Veranstalter eingeht
- §10 Für jeden Tipp kann man Punkte gewinnen:
- Bei exaktem Tipp: 4 Punkte
 - Bei richtiger Tendenz und richtigem Torabstand: 3 Punkte
 - Bei richtiger Tendenz: 2 Punkt
 - Bei einem "Unentschieden-Tipp" gibt es 3 Punkte, wenn es das direkt nächstliegende Unentschieden-Ergebnis ist - nur 2 Punkte, wenn der Abstand größer ist.
 - Zusätzlich werden noch der 1. + 2. Platz (Weltmeister/Vize-Weltmeister) namentlich vor Beginn des Turniers getippt:
 - Hierfür erhält man am Ende des Turniers für jeden richtigen Tipp jeweils: 10 Punkte
 - Sollte nur das richtige Finale getippt worden sein, erhält man jeweils: 5 Punkte
 - Dieser Tipp muss bis 11.Juni 2026 - 18:00 Uhr abgegeben worden sein.
 - Bei Punktgleichheit mehrerer Spieler am Ende des Turniers zählt die Anzahl "exakt" richtig getippter Ergebnisse. Sollte danach immer noch Gleichstand sein, werden die Preisgelder entsprechend aufgeteilt
- §11 Jegliche Form der Manipulation/des Betruges führt zum Ausschluss aus dem Tippspielbetrieb
- §12 Der Veranstalter behält sich das Recht vor, bei unklaren Tippspiel-Situationen die letztendliche Entscheidung zu treffen
- §13 Der Veranstalter nimmt nicht am Tippspiel teil. Die maximale Teilnehmerzahl beträgt 100 Mitspieler/-innen
- §14 Fragen zum Tippspiel bitte ausschließlich direkt an den Veranstalter, via Kontaktformular im System